

ФЕСТИВАЛЬ РОББО.
КОНКУРС ТВОРЧЕСКИХ ПРОЕКТОВ 2025



**РОББО
КЛУБ®**

Название проекта

Проект «РОБОТ-ХУДОЖНИК»

ТВОРЧЕСКИЙ ПРОЕКТ НА СВОБОДНУЮ ТЕМУ

Воловодов Савелий, Столбунов Остап, Шулика Иван

Проект в сообществе РОББО на сайте <https://wiki.robbo.ru>

[https://wiki.robbo.ru/wiki/Проект_\"Робот-художник\"](https://wiki.robbo.ru/wiki/Проект_\)

Дисциплина/номинация проекта

РОББО Робоплатформа. Проект с использованием датчика линии, расстояния, касания, света. 11-14 лет.

Проект «РОБОТ-ХУДОЖНИК». Воловодов Савелий, Столбунов Остап, Шулика Иван

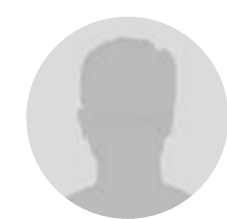
Суть проекта

На экране отрисовывается линия, по которой движется робот.
Режим Z – движение вперед – зеленый цвет
Режим R – движение в обратную сторону – красный цвет

Цель проекта

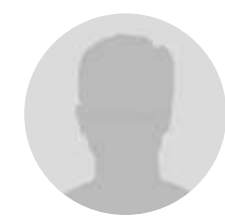
Создать робота движущегося по линии, который с помощью RobboScratch 3 может рисовать траекторию своего движения на экране ПК

Благодарности

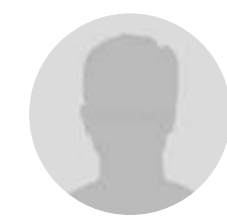


Манько Кирилл Борисович

Автор(ы) проекта



Воловодов Савелий



Столбунов Остап



Шулика Иван



Название вашего РОББО Клуба или РОББО Школы

РОББО КЛУБ Керчь

Проект «РОБОТ-ХУДОЖНИК». Волововодов Савелий, Столбунов Остап, Шулика Иван

Укажите проектный опыт вас/ вашей команды

- Участие в конкурсах
- Полученные вами/ членами команды наград
- Разработанные технологические решения

Опишите модель компетенций вас/участников вашей команды

- Какие навыки / компетенции у вас были до начала работы над проектом
- Каких навыки/ компетенций вам не доставало в начале работы
- Как вы искали/ получали недостающие компетенции

• Умели работать в Scratch

- Научились работать с РОББО Платформой
- Научились работать с датчиками

Поиск/формирование недостающих компетенций

Преподаватель.

Проект «РОБОТ-ХУДОЖНИК». Использование

Как пользоваться вашим проектом? Нужны ли специальные знания и навыки?

Наш проект робот-художник имеет две части аппаратную и программную. В аппаратной части наш робот представляет собой роббо платформу с двумя датчиками линии. Датчики линии позволяют роботу двигаться по чёрной линии.

Программная часть представляет собой скрипт на RobboScratch 3. В скрипте прописано движение робота по линии, а также отрисовка траектории с помощью спрайтов.

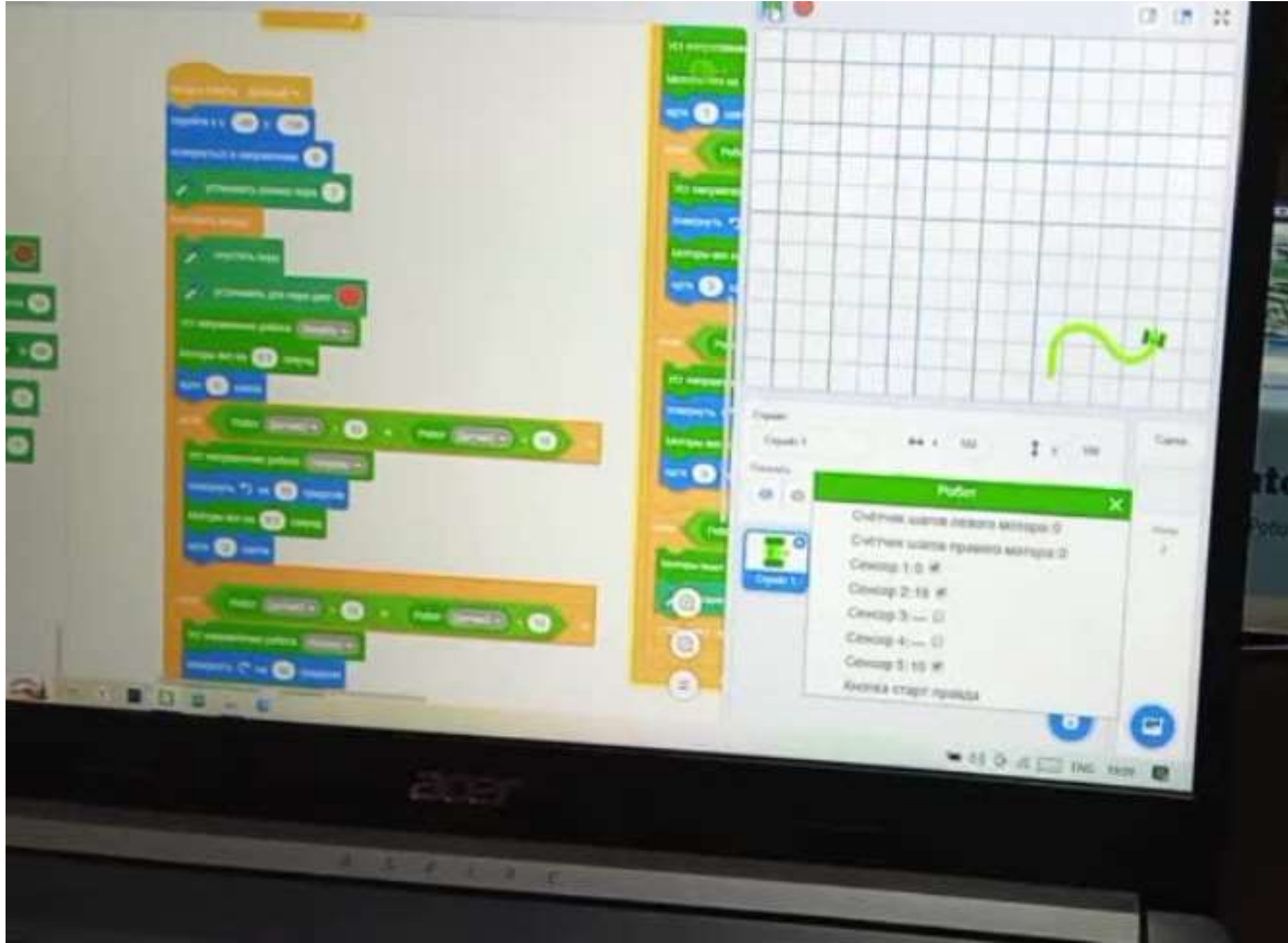
Наш робот движется по линии и имеет два режима:

режим Z робот движется вперёд и отрисовывает зелёную линию

режим R робот двигается назад и отрисовывает красную линию

Проект «РОБОТ-ХУДОЖНИК». Описание продукта. Фото/схемы

Покажите Ваш продукт



Проект «РОБОТ-ХУДОЖНИК».

РОББО КЛУБ®

Покажите Ваш продукт



Фестиваль РОББО. Конкурс творческих проектов 2024

РОББО КЛУБ®

Мои пожелания в свой адрес и адрес других участников конкурса

Удачи.