Общие данные	
ФИО	Елекова Анастасия Сергеевна
Учебная тема дополнительной общеразвивающей программы «РОБОтотехника»	Первый проект Scratch
Несколько слов о причине выбора темы и возраста	Введение в программирование
Возраст учащихся (класс)	5 класс
Планируемые результаты	
Личностные	определяют умение учащихся правильно соотносить свои действия, свои поступки с принятыми нормами поведения в обществе. Нет привязки к конкретным предметам (темам изучения).
Метапредметные	подразумевает обучение детей приемам, техникам, схемам, образцам познавательной деятельности. Нет привязки к конкретным предметам (темам изучения).
Предметные	учащиеся достигают в процессе изучения конкретного предмета (темы).
Учебная ситуация	
Название	Создание первого Scratch-проекта
Краткое описание учебной ситуации	Данное занятие проводится с целью первого знакомства с программой. До этого дети ни разу не работали с ней.
Рекомендации для учащихся	Ознакомление Что такое Scratch. Интерфейс программы Понимание Получение знаний использования команд Применение Создание с помощью полученной информации первого проекта
Действие учителя для создания условий достижения запланированных результатов	Объясняет, что такое Scratch, показывает интерфейс программы, ее возможности и способ применения на примере своего проекта. Следит за работой учеников, помогает в затруднительных ситуациях. Мотивирует учеников к дальнейшему изучению
Работа от имени учащегося (группы учеников)	
Узнаю, что есть программа, где можно создавать игры и мультики. Слушаю учителя и смотрю возможности программы. Опытным путем нахожу, за что отвечают разные блоки. В ходе изучения придумываю свой мультик, и с помощью учителя создаю его.	